

第3回 みんなで!!ロボコン!!

競技公式ルール

競技規定

ペア（ロボット2台）で制限時間内に自陣地にあるアイテムを相手陣地に入れ、その獲得点数で競い合う。小学生部門ペアは大会当日に抽選で決定するが、事前にペアを組んでいる場合は、受付で申告すること。

ロボットに関する規定

ロボットは有線式リモコン操作とし、電源は3Vまで。操作は4チャンネル以内とする。

ロボットサイズは、スタート時に300mm四方以内に収まるものとする。高さ、重量の制限はしない。

スタート後の変形は認めるが、最大幅は縦横ともに450mmとする。

コートに関する規定

1. コートは900×1800mmとし、中央と両端に2×4材（高さ38mm×幅89mm）を固定設置する。
2. コート床面には表面に黄色のウレタン塗装が施されたコンパネを使用。競技面は黄色の表面を使用する。
3. コート横面には、壁をベニヤ板で設ける（高さ38mm×幅1800mm×厚さ5mm）。
4. 陣地後方の両側に300mm四方のスタートエリアラインを設ける（ビニルテープで囲う）。

競技スタート時に関する規定

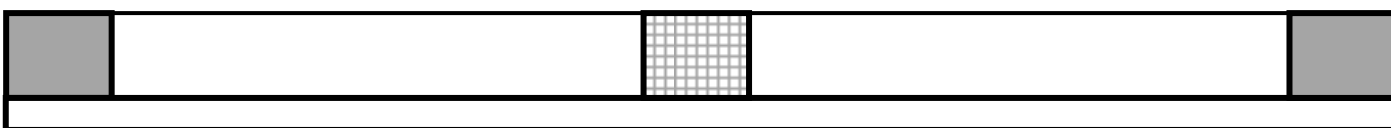
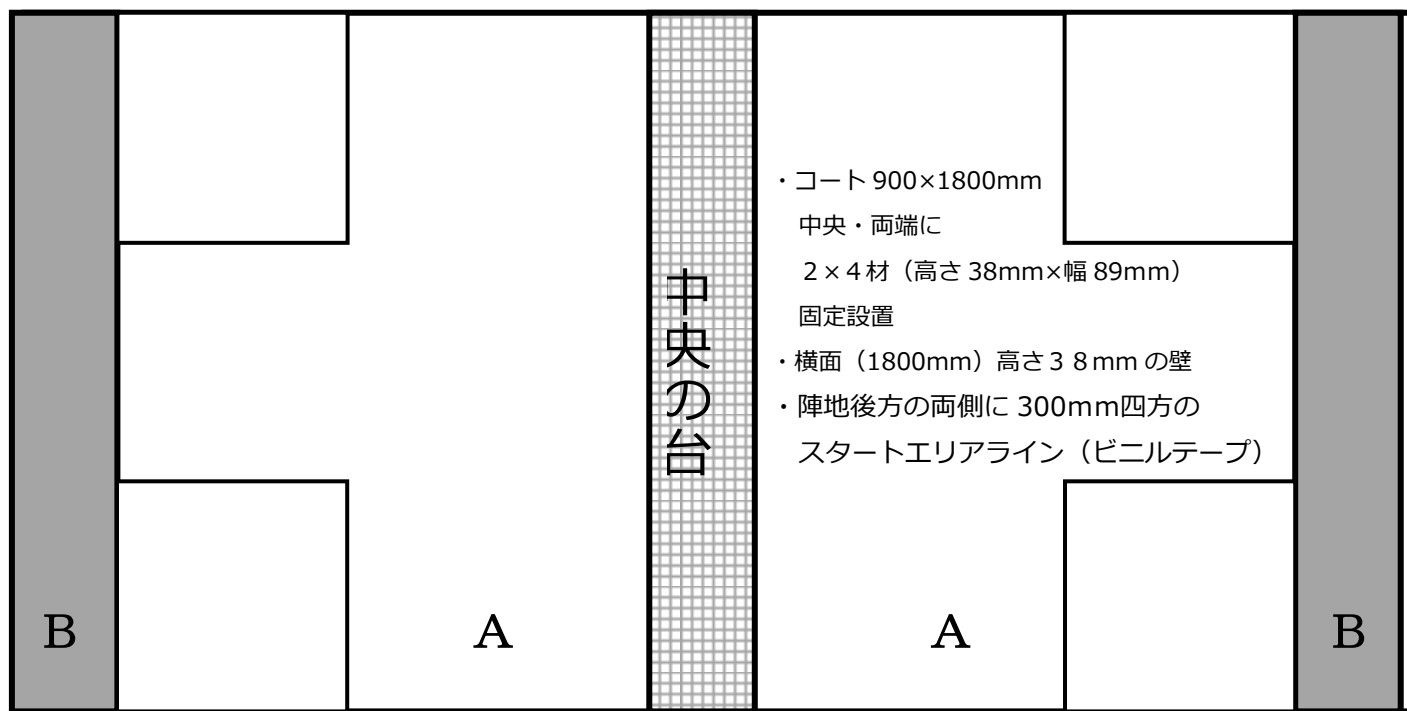
1. 3色のアイテム（ペットボトルキャップ）表向き状態で使用する。
2. 競技場は中央の台（2×4材）を境にA（フィールド内）とB（後方の2×4材の上）に分ける。
3. 競技スタート前に、審判はアイテム（ペットボトルキャップ）を並べる。
4. 中央台上には白色を10個、Aには青色を3個、Bには緑色を2個、それぞれ並べる。
5. スタート前にロボットをスタートエリア内に収め、ラインから出ていないか審判がチェックする。

競技時に関する規定

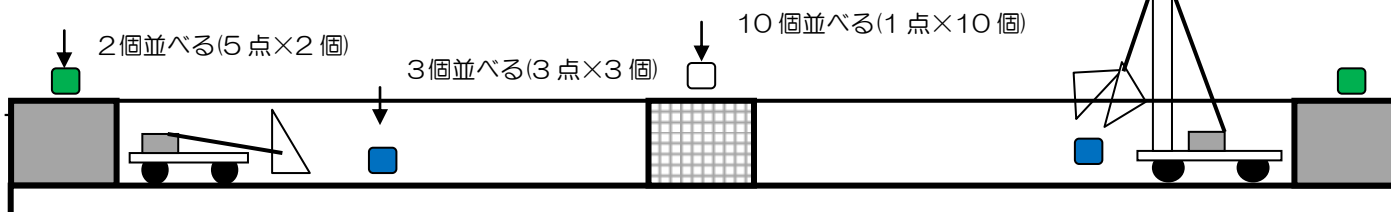
1. 競技時間は3分間とし、競技終了後に次の優先順位で勝敗を決定する。
 - ・相手陣地Aに送り込んだアイテムの合計数

中央台…白色1点	10個	1点×10個=10点
A …青色3点	3個	3点×3個=9点
B …緑色5点	5個	5点×2個=10点
2. 競技時間内は、自陣地フィールド内を自由に移動することができる。
3. 中央の台や相手陣地内にロボット本体を乗り入れることはできない。
4. 自陣地にロボット本体がある状態から、中央の台や相手陣地にロボットの一部を侵入させても良い。
5. 相手陣地に侵入させたロボットの一部が競技終了後に回収できない場合は失格とする。
6. 中央の台や相手陣地にロボット本体を乗り入れた場合は失格とする。
7. 競技時間内に倒れたり動けなくなったりした場合は、スタートエリアラインに戻して再スタートする。
8. 競技コートから出たアイテムは、競技コートに戻さない。
9. 協議終了後に審判が得点集計を行い、勝敗の判断は全て審判の判断に委ねるものとする。

競技コート概略図



<得点> 競技場の外に出たアイテムはノーカウント



アイテムの配置

