

# 平成 27 年度 みんなで!!ロボコン!! 競技公式ルール

## 競技規定

制限時間内に 3 カ所のエリアに置いてあるアイテムをスタートエリアへ入れる早さを競い合う。

## ロボットに関する規定

ロボットは有線リモコン操作とし、電源は 3V まで。操作は 4 チャンネル以内とする。ロボットもサイズは、スタート時に 300mm 四方以内に収まるものとする。高さ、重量の制限はしない。スタート後の変形は認める。

## コートに関する規定

1. コートは 900×1800mm とし、中央と両端に 2×4 材(高さ 38mm×幅 89mm)を固定設置する。
2. コート床面には表面に黄色のウレタン塗装が施されたコンパネを使用。競技面は黄色の表面を使用する。
3. コート横面には、壁をベニヤ板で設ける(高さ 38mm×幅 1800mm×厚さ 5mm)。
4. コートの隅に 300mm 四方のアイテムエリアを設ける(ビニルテープで囲う)。

## タイマーに関する規定

1. タイマーは 1/100 秒まで測ることができる卓上式の物を使用する。

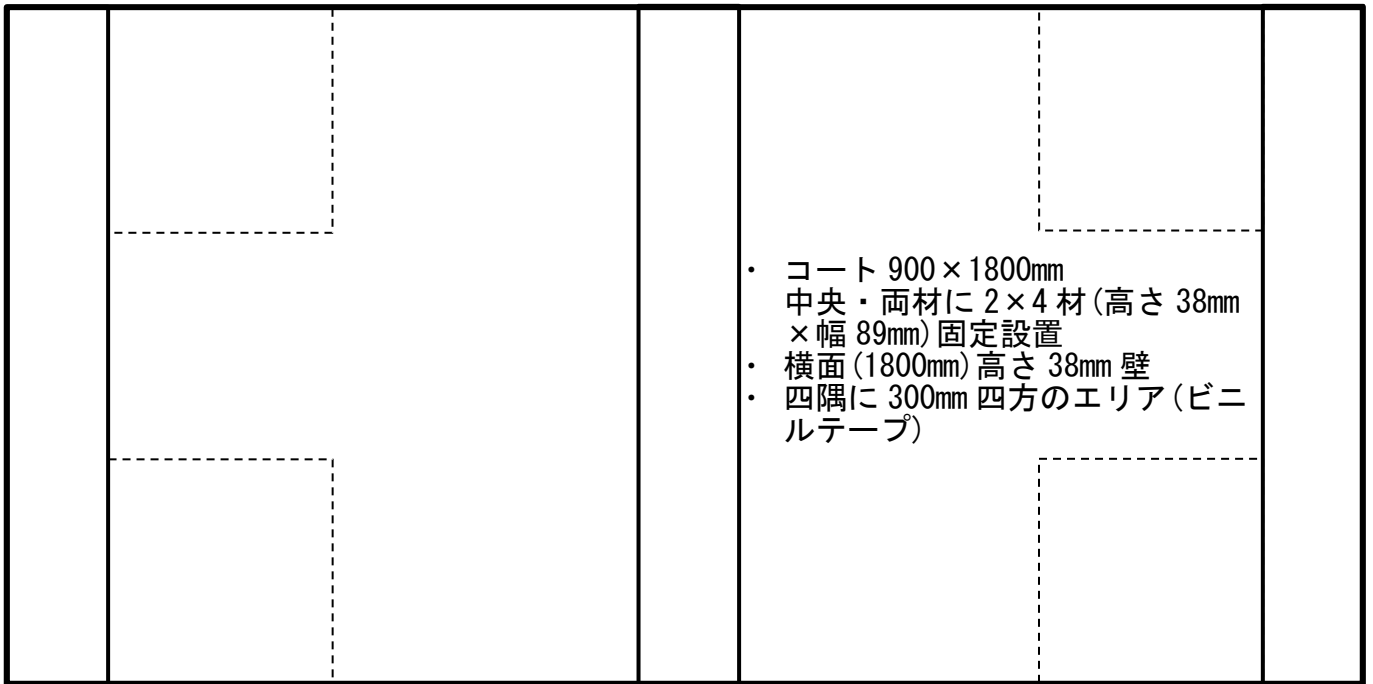
## 競技スタート時に関する規定

1. アイテム(ペットボトルキャップ)を表向き状態で使用する。
2. 競技スタート前に、審判はアイテム(ペットボトルキャップ)を並べる。
3. 各エリアの中心に白色を 1 つずつ(計 3 個)並べる。
4. スタート前にロボットをスタートエリア内に収め、ラインから出てないか審判がチェックする。

## 競技に関する規定

1. 全てのアイテムをスタートエリアに入れるまでのタイムを競う。
2. 競技開始と終了は本人がボタンを押した時点で開始・終了とする。
3. 終了ボタンを押す条件は、キャップが全てスタートエリアに入り、ロボットをコートから出した状態であること。
4. アイテムがひとつでもコート内に入りきっていなかった場合、失格とする。
5. ロボットが自走できなくなった時点で失格とする。
6. アイテムが競技コートから外に出た場合、その時点で失格とする。

### 競技コート概略図



### <競技内容>

- 各エリアにあるアイテムをスタートエリアに収めるまでの時間を競う。
- スタートエリアのライン上にアイテムが乗っている場合は、入っているものと見なす。
- アイテムを取る順番に決まりはない。

